



Bases del Torneo 3x3 - Kent School

1- Fecha y Lugar

- Fecha: **Sábado 30 de noviembre.**
- Hora de inicio: **15:30 horas.**
- Lugar: Kent School (cancha principal de baloncesto y canchas adicionales según cantidad de equipos inscritos que se definirá 24 horas antes del inicio del torneo).

2- Composición de los Equipos

- Cada equipo deberá estar conformado por 4 jugadores: 3 jugadores en cancha y 1 jugador en reserva.
- Los equipos pueden ser mixtos (masculino y/o femenino)
- Se ruega crear equipos con edades similares para poder asignarlos en una categoría.
- Habrá una categoría especial apoderados y ex alumnos

3- Formato del Torneo

- Las categorías y el formato del torneo serán definidos dependiendo de la cantidad de equipos inscritos

4- Inscripción y condiciones de Participación

- **Inscripción:** Hasta 48 horas antes del torneo (**Jueves 28 de noviembre**) se cerrarán las inscripciones, con el número definitivo de canchas determinado en función de la cantidad de equipos.
- Se habilitarán inscripciones manuales en la oficina del CPA
- Se habilitarán inscripciones online
- El precio por equipo es de \$20.000 (5.000 por participante). La recaudación servirá para cubrir los premios, el coste de la enfermería y el personal del colegio.
- Responsabilidad de los Equipos: Cada equipo deberá gestionar su propio equipamiento.
- Respeto y Juego Limpio: Comportamiento deportivo y respetuoso es obligatorio. No se tolerarán actitudes antideportivas.

5- Reglas principales del Juego 3X3



EQUIPOS Y JUGADORES	3 jugadores en la cancha y 1 sustituto No están permitidos los entrenadores
PUNTUACIÓN	1 punto dentro del arco y tiros libres. 2 puntos fuera del arco.
TIEMPO DE JUEGO	10 Minutos a reloj corrido Límite de anotación: 21 puntos Desempates: El primer equipo en anotar 2 puntos en el periodo extra gana Calentamiento simultaneo dos equipos
FALTAS PERSONALES	No se cuentan las faltas individuales y no se elimina por faltas Falta 1 a 6: En acción de tiro 1 o 2 tiros libres (Si detrás arco) Sin acción tiro: Check ball Faltas 7-9: 2 tiros libres Falta 10ª en adelante: 2 tiros libres + posesión Falta antideportiva se computa como dos 1a falta: 2 tiros libres 2a falta: 2 tiros libres + posesión
INICIO PARTIDO	Sorteo primera posesión Si hay canasta convertida: Posesión para el equipo defensor justo debajo la canasta Zona semicírculo no se puede robar Balón muerto (fuera): "Check Ball" Rebote o balón robado: Salir del arco
SUSTITUCIONES	Balón muerto, antes del "check-ball" o antes tiro libre Por el medio de la cancha con contacto físico No requiere acción arbitral

La organización se reserva le derecho de modificar algunas reglas de juego (por ejemplo los minutos por partido) en función del desarrollo del campeonato

6- Colaboración de Apoderados

- La CPA es la organizadora del torneo y necesitará la colaboración de apoderados y exalumnos voluntarios
- El arbitraje estará formado por apoderados o exalumnos voluntarios
- La mesa de control también estará formada por apoderados o exalumnos voluntarios. Recibirán una formación breve antes del torneo y serán los encargados de:
 - Llevar el marcador de puntos y faltas.
 - Control del tiempo del partido.

7- Premiación

- Medallas a los 3 primeros lugares de cada categoría
- Medalla de participación a la categoría pre mini y diploma de participación al resto de categorías



8- Seguridad y Primeros Auxilios

- Habrá un equipo de primeros auxilios disponible durante todo el torneo.